

Anexă oficială privind echipamentul și software-ul pentru baschet 3x3 la Regulile Oficiale 3x3

Actualizare: decembrie 2024

Cuprins

1. Introducere
2. Software de management al competiției
3. Unitatea de panou și coș
 - 3.1. Panoul
 - 3.2. Inelul coșului
 - 3.3. Plasa coșului
 - 3.4. Structura de susținere a panoului
 - 3.5. Protecțiile
4. Cronometrul de atac
5. Mingile de baschet
6. Cronometrul de joc și tabela de scor
7. Hardware și software pentru computer
8. Pardoseala de joc
9. Terenul de joc
10. Iluminatul
11. Fluierul
12. Panoul publicitar
13. Sistemul de acoperire tip canopy
14. Referințe

1. Introducere

Secțiunea privind echipamentul de baschet 3x3 din Regulile Oficiale de Baschet 3x3 specifică toate echipamentele de baschet necesare la un meci 3x3.

Această anexă trebuie utilizată de toate părțile implicate direct în joc, precum și de producătorii de echipamente de baschet, organizatorii locali și FIBA, pentru stabilirea standardelor naționale și internaționale.

3x3 poate fi jucat atât în interior, cât și în aer liber. Prin urmare, cerințele de rezistență la intemperii și apă (cum ar fi oțelul inoxidabil sau materialele impermeabile) pentru echipamentele menționate în acest document se aplică numai competițiilor desfășurate în aer liber.

Aprobarea echipamentelor este împărțită în 2 niveluri:

- Nivelul 1: adecvat pentru competiții de elită, inclusiv Competițiile Oficiale FIBA 3x3 și calificările directe pentru acestea.
- „Competițiile Oficiale FIBA 3x3” sunt definite în Capitolul 1 - Cartea 6 din Regulamentele Interne FIBA. Toate echipamentele din aceste competiții trebuie să fie aprobate FIBA Nivel 1.
- Nivelul 2: adecvat pentru orice alt baschet 3x3 sau baschet în aer liber care nu este inclus în Nivelul 1.

- Echipamentul aprobat FIBA este recomandat ferm la toate nivelurile de joc, iar echipamentul de Nivel 1 este preferat.

Notă: această anexă se concentrează pe cerințe și specificații și nu descrie procedurile de testare. Pentru proceduri și toleranțe de măsurare, consultați „Handbook of Test Methods and Requirements for 3x3 and Outdoor Basketball Equipment”, care poate fi obținut de la FIBA Equipment & Venue Centre (equipmentandvenue@fiba.basketball).

2. Software de management al competiției

Orice meci 3x3 trebuie gestionat cu 3x3 Event Maker (www.em.fiba3x3.com) și rezultate; FIBA recomandă utilizarea scores.fiba3x3.com în timpul evenimentului pentru eficiență operațională și pentru beneficiul statisticilor live. În plus, se acordă puncte suplimentare de ranking la nivel individual de jucător în cazul în care a fost utilizat scores.fiba3x3.com.

3. Unitatea de panou și coș

Trebuie să existe 1 unitate de panou și coș (Diagrama 1) amplasată la capătul terenului de joc și compusă din următoarele părți:

- 1 panou
- 1 inel de coș cu placă de montare
- 1 plasă de coș
- 1 structură de susținere a panoului
- Protecții
- Pentru Nivelul 1, un cronometru de atac integrat în protecție

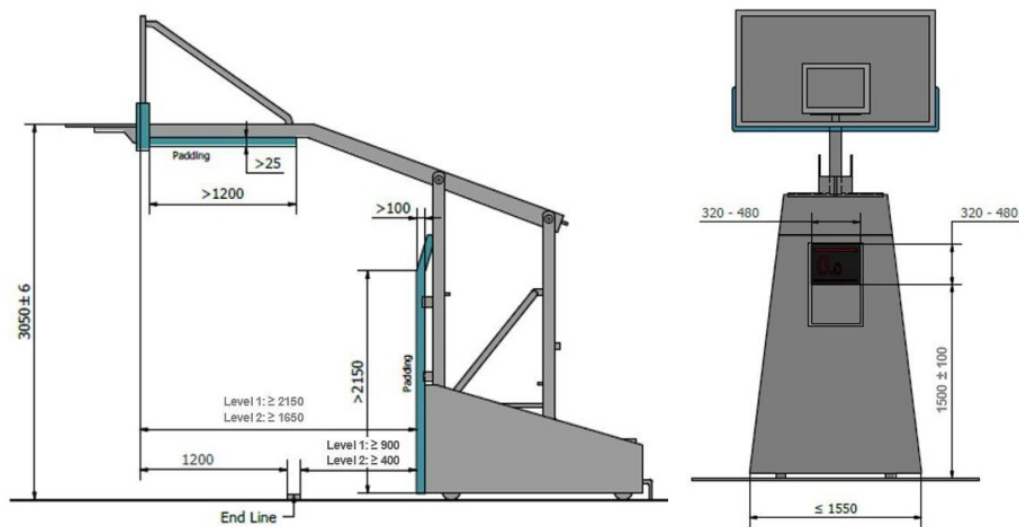


Diagram 1 – Backstop Unit (all measurements in millimetres)

Diagrama 1 - Unitate de panou și coș (toate măsurătorile sunt în milimetri)

Pentru unitățile exterioare, în timpul proiectării și fabricării unității de panou și coș trebuie acordată o atenție deosebită rezistenței la coroziune, pentru a asigura longevitatea unității atunci când este instalată în aer liber. Acest lucru este deosebit de important la specificarea materialelor, elementelor de fixare și acoperirilor componentelor esențiale pentru soliditatea structurală a unității.

3.1. Panoul

3.1.1. Pentru Nivelul 1, panourile trebuie să fie fabricate din sticlă securizată laminată nereflectorizantă sau din sticlă temperată, cu o grosime între 11,8 mm și 13,5 mm, cu suprafața frontală plată și trebuie:

Anexă echipament și software 3x3 - traducere în limba română

- Să aibă un cadru protector al structurii de susținere a panoului în jurul marginii exterioare.
- Să fie fabricate astfel încât, dacă se sparg, bucățile de sticlă să nu se desprindă și să nu creeze niciun risc de accidentare.

3.1.2. Pentru Nivelul 2, panourile pot fi oricare dintre următoarele:

- Sticlă laminată/temperată (identică cu Nivelul 1)
- Acrilic sau policarbonat transparent
- Fibră de sticlă, oțel sau aluminiu, vopsite în alb.

3.1.3. Pentru competițiile în aer liber, panoul trebuie să fie realizat din materiale impermeabile/rezistente la intemperii, inclusiv trasarea liniilor.

3.1.4. Panourile trebuie să măsoare 1.800 mm (+ maximum 30 mm) pe orizontală și 1.050 mm (+ maximum 20 mm) pe verticală.

3.1.5. Toate liniile de pe panouri trebuie să fie:

- Albe, dacă panourile sunt transparente.
- Negre, dacă panourile sunt vopsite în alb (doar Nivelul 2).
- De 50 mm lățime.

3.1.6. Marginile panourilor trebuie marcate cu o linie de delimitare (Diagrama 2) și cu un dreptunghi suplimentar în spatele inelului, după cum urmează:

- Dimensiune exterioară: 590 mm (+ maximum 20 mm) pe orizontală și 450 mm (+ maximum 8 mm) pe verticală.
- Marginea superioară a bazei dreptunghiului trebuie să fie la același nivel cu partea superioară a inelului și la 150 mm (-2 mm) deasupra marginii inferioare a panoului.

- The top edge of the base of the rectangle shall be level with the top of the ring 150 mm (-2 mm) above the bottom edge of the backboard.

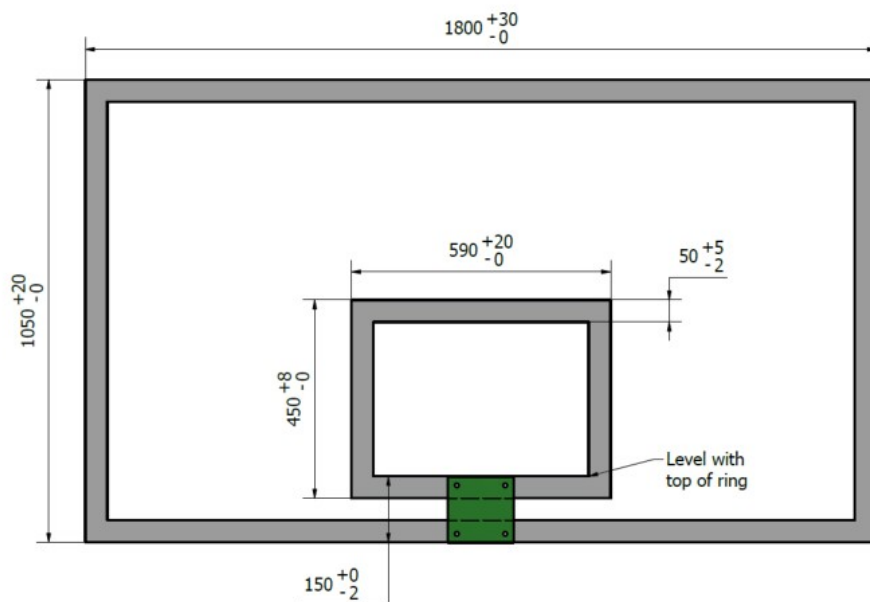


Diagrama 2 - Marcajele panoului

3.1.7. Panoul trebuie fixat ferm pe structurile de susținere ale panoului, în unghi drept față de podea, paralel cu linia de fund. Linia verticală centrală de pe suprafața frontală, prelungită până la podea, trebuie să atingă punctul de pe podea

care se află la 1.200 mm de punctul central al marginii interioare a liniei de fund, pe o linie imaginară trasată în unghi drept față de linia de fund.

3.1.8. Când o minge de baschet este lăsată să cadă pe panou de la 1,8 m, aceasta trebuie să ricoșeze din panou cu o înălțime minimă de ricoșeu de 50 %.

3.2. Inelul coșului

3.2.1. Inelul trebuie să fie fabricat din oțel inoxidabil masiv și trebuie:

- Să aibă un diametru interior de minimum 450 mm și maximum 459 mm.
- Să fie vopsit în portocaliu în următoarele spectre Natural Colour System (NCS) sau RAL Classic: NCS: S0580-Y70R (CMYK: 0, 63, 79, 4), S0585-Y70R (CMYK: 0, 70, 92, 5), S1080-Y70R (CMYK: 0, 65, 85, 13); RAL: RAL 2004 (CMYK: 0, 65, 87, 0), RAL 2008 (CMYK: 0, 70, 90, 0), RAL 2010 (CMYK: 0, 78, 100, 0).
- Să aibă metalul cu un diametru minim de 16 mm și maxim de 20 mm.

3.2.2. Plasa trebuie atașată la fiecare inel în 12 puncte. Elementele de fixare pentru atașare trebuie:

- Să nu aibă muchii ascuțite sau spații libere.
- Să aibă spații libere mai mici de 8 mm, pentru a împiedica intrarea degetelor.
- Să nu fie proiectate ca agățători pentru Nivelul 1.

3.2.1. The ring shall be made of solid stainless steel and shall:

- Have an inside diameter of a minimum of 450 mm and a maximum of 459 mm.
- Be painted orange within the following Natural Colour System (NCS) or RAL Classic spectrums:

NCS:	RAL:
S0580-Y70R (CMYK: 0, 63, 79, 4)	RAL 2004 (CMYK: 0, 65, 87, 0)
S0585-Y70R (CMYK: 0, 70, 92, 5)	RAL 2008 (CMYK: 0, 70, 90, 0)
S1080-Y70R (CMYK: 0, 65, 85, 13)	RAL 2010 (CMYK: 0, 78, 100, 0)

- Have its metal a minimum of 16 mm and a maximum of 20 mm in diameter.

3.2.2. The net shall be attached to each ring in 12 places. The fittings for the attachment shall:

- Not have any sharp edges or gaps,
- Have gaps smaller than 8 mm, to prevent fingers from entering,

Diagrama 3 - Dimensiunile inelului coșului

- Not be designed as hooks for Level 1.



Diagrama 4 - Atașarea plasei (exemplu)

3.3.1. Inelul trebuie fixat de structurile de susținere ale panoului astfel încât orice forță aplicată asupra inelului să nu poată fi transferată către panoul propriu-zis. Prin urmare, nu trebuie să existe contact direct între placa de montare a inelului și panou (Diagrama 5).

3.3.2. Marginea superioară a inelului trebuie poziționată orizontal, la 3.050 mm (\pm maximum 6 mm) deasupra podelei, la distanță egală de cele două (2) margini verticale ale panoului.

3.3.3. Punctul de pe circumferința interioară a inelului cel mai apropiat de panou trebuie să fie la 151 mm (\pm maximum 2 mm) de fața panoului.

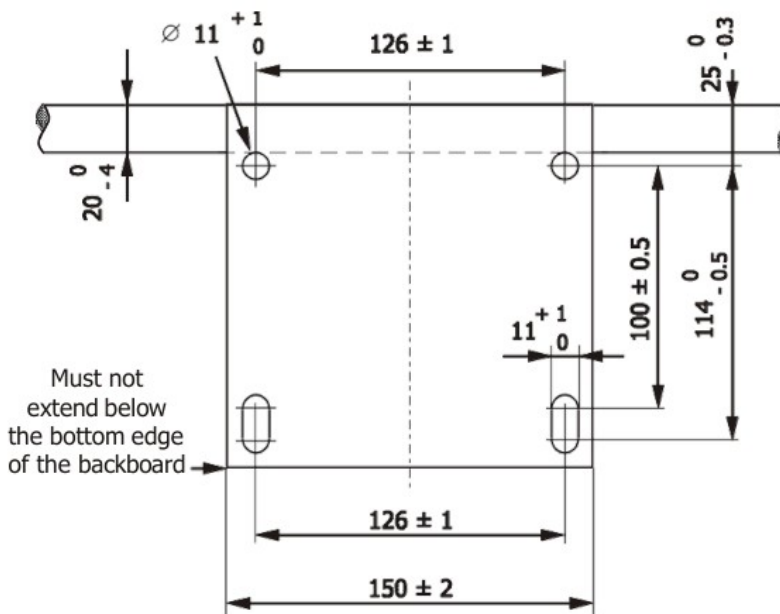


Diagram 5 – Ring mounting plate (example dimensions)

Diagrama 5 - Placa de montare a inelului (dimensiuni exemplificative)

3.3.4. Pentru structurile de susținere a coșului existente, se recomandă ca placa de montare a inelului să fie fixată de cadru conform măsurătorilor prezentate în Diagrama 6.

For existing cabinet support structures, it is recommended that the ring mounting plate be fixed to the framework according to the measurements given in Diagram 6.

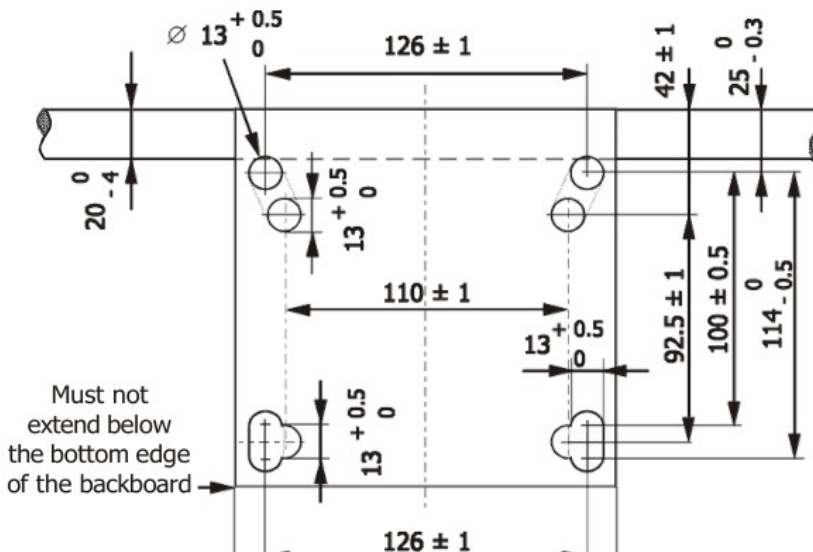


Diagrama 6 - Placa de montare a inelului pentru coșuri existente (dimensiuni exemplificative)

3.3.5. Sunt necesare inele cu mecanism de eliberare la presiune, cu următoarele specificații:

- Mecanismul de eliberare la presiune nu trebuie să provoace nicio deteriorare a inelului sau panoului. Proiectarea inelului și construcția acestuia trebuie să fie astfel încât siguranța jucătorilor să fie asigurată.
- Pentru Nivelul 1, inelul cu eliberare la presiune trebuie să aibă un mecanism „positive-lock” care nu trebuie să se deblocheze până când nu se aplică vertical o sarcină statică de minimum 82 kg și maximum 105 kg pe partea superioară a inelului, în punctul cel mai îndepărtat de panou. Mecanismul inelului cu eliberare la presiune trebuie să fie reglabil în intervalul de sarcină statică dat.
- Când mecanismul de eliberare la presiune este activat, partea frontală sau laterală a inelului trebuie să se rotească nu mai mult de 30 de grade și nu mai puțin de 10 grade sub poziția orizontală inițială.
- După eliberare și după ce sarcina nu mai este aplicată, inelul trebuie să revină automat și instantaneu la poziția inițială. Nu trebuie observate fisuri și nici deformări permanente ale inelului.
- Ricoșeul/elasticitatea inelului și a sistemului de susținere trebuie să se încadreze într-un interval de absorbție a energiei de 35 % - 50 % din energia totală de impact.

3.4. Plasa coșului

3.4.1. Plasa trebuie să fie fabricată din șnur alb și trebuie:

- Să fie suspendată de inel.
- Să fie fabricată astfel încât să oprească momentan mingea în timp ce aceasta trece prin coș.
- Să aibă o lungime de minimum 400 mm și maximum 450 mm.
- Să fie fabricată cu 12 bucle pentru atașarea la inel.

3.4.2. Secțiunea superioară a plasei trebuie să fie semi-rigidă pentru a preveni:

- Ricoșarea plasei în sus prin sau peste inel, creând o posibilă încurcare.
- Blocarea mingii în plasă sau ricoșarea mingii înapoi din plasă.

3.5. Structura de susținere a panoului

3.5.1. Pentru competiție trebuie utilizate numai structuri de susținere a panoului mobile sau fixate în podea.

3.5.2. Structura de susținere a panoului trebuie să fie:

- Pentru Nivelul 1, la o distanță de cel puțin 900 mm, măsurată de la suprafața frontală verticală (inclusiv protecția) până la linia de fund (Diagrama 1).
- Pentru Nivelul 2, la o distanță de cel puțin 400 mm, măsurată de la suprafața frontală verticală (inclusiv protecția) până la linia de fund (Diagrama 1).
- Cu o lățime maximă de 1.550 mm (Diagrama 1).
- Pentru Nivelul 1, ajustată astfel încât, odată ce marginea superioară a inelului este la o înălțime de 3.050 mm de la pardoseala de joc, această înălțime să nu poată fi modificată.

3.5.3. Trebuie să îndeplinească cerințele de rigiditate și stabilitate structurală în conformitate cu EN 1270.

3.5.4. Pentru Nivelul 1, vibrația unității de susținere a panoului în care deplasarea depășește 5 mm trebuie să dureze mai puțin de 4 secunde după un slam dunk.

3.6. Protecțiile

3.6.1. Panoul și structura de susținere a panoului trebuie să fie protejate cu materiale de protecție.

3.6.2. Pentru Nivelul 1, protecția trebuie să fie de culoare neagră uniformă.

3.6.3. Protecția trebuie să aibă o grosime de 20 până la 27 mm de la suprafața frontală, posterioară și laterală a panoului. Protecția trebuie să aibă o grosime de 48 până la 55 mm de la marginea inferioară a panoului.

3.6.4. Protecția trebuie să acopere suprafața inferioară a panoului și suprafața laterală pe o distanță de 350 până la 450 mm de la partea inferioară. Suprafața frontală și cea posterioară trebuie acoperite pe o distanță minimă de 20 până la 25 mm de la partea inferioară a panoului.

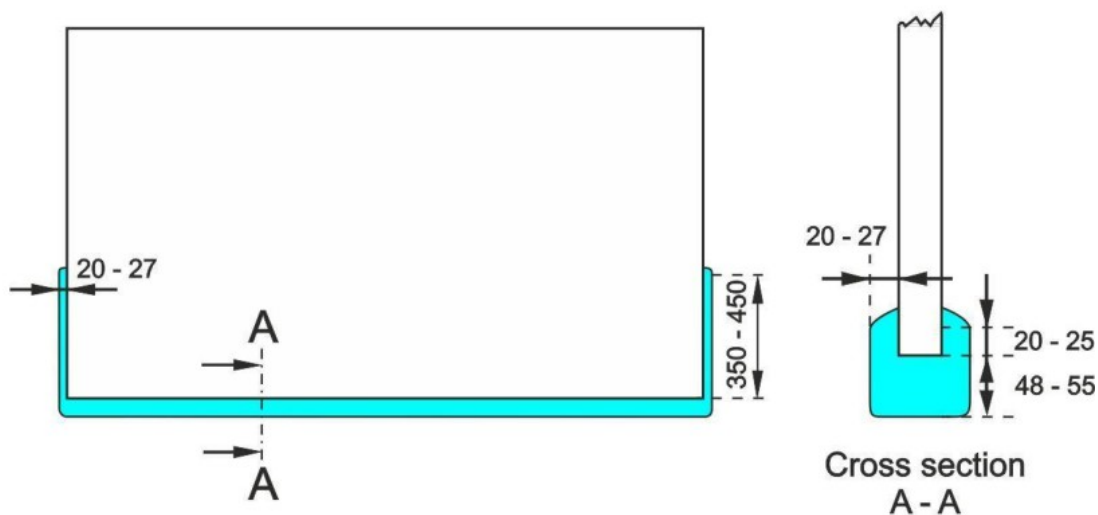


Diagram 7 – Backboard Padding

Diagrama 7 - Protecția panoului

3.6.5. Protecția structurii de susținere a panoului trebuie să acopere:

- Marginile verticale de pe fiecare parte, până la o înălțime minimă de 2.150 mm de la podea și cu o grosime minimă de 100 mm (Diagrama 1).
- Suprafețele inferioare și laterale ale brațului de susținere a panoului, de la suprafața posterioară a panoului pe o lungime minimă de 1.200 mm de-a lungul brațului, cu o grosime minimă de 25 mm (Diagrama 1).

3.6.6. Pentru a proteja jucătorii în timpul impactului, toate protecțiile trebuie:

- Să fie construite astfel încât să prevină prinderea membrelor.
- Să aibă un factor maxim de indentare de 50 %. Aceasta înseamnă că, atunci când o forță este aplicată brusc asupra protecției, indentarea în protecție nu depășește 50 % din grosimea sa inițială.
- Să aibă o valoare maximă a decelerației de 500 m/s² sau mai puțin.

4. Cronometrul de atac

Trebuie să existe 1 unitate de cronometru de atac:

- integrată în unitatea de panou și coș, sau
- amplasată lângă unitatea de panou și coș (doar Nivelul 2).

4.1. Cronometrul de atac trebuie să aibă:

- O unitate de control separată pentru operatorul cronometrului de atac, cu un semnal automat foarte puternic pentru a indica sfârșitul perioadei cronometrului de atac atunci când afișajul arată zero (0).
- O unitate de afișare cu numărătoare inversă digitală, indicând timpul în secunde și, pentru Nivelul 1, zecimi (1/10) de secundă numai în ultimele 5 secunde, de la „4,9” la „0,0” ale perioadei cronometrului de atac.

4.2. Cronometrul de atac trebuie să poată fi:

- Pornit de la 12 secunde.
- Oprit, afișajul indicând timpul rămas.
- Repornit de la timpul la care a fost oprit.

- Setat manual la orice număr între 0 și 12.
- Fără afișaj, dacă este necesar.
- Pornit, oprit și repornit de la 99 de secunde pentru competiții secundare.

4.3. Cronometrul de atac trebuie:

- Pentru Nivelul 1, să fie montat în protecția de pe structura de susținere a panoului, cu o înălțime de 1.500 ± 100 mm deasupra nivelului podelei (Diagrama 1) și să aibă o înălțime a afișajului de $400 \text{ mm} \pm 80 \text{ mm}$ și o lățime a afișajului de $400 \text{ mm} \pm 80 \text{ mm}$.
- Să aibă cifrele cronometrului de atac de culoare roșie și o înălțime minimă a cifrei de 200 mm și o lățime minimă a cifrei de 100 mm.
- Să poată rezista impacturilor directe ale mingilor de baschet, conform testului de durabilitate pentru cronometrul de atac.
- Să aibă compatibilitate electromagnetică în conformitate cu cerințele legale ale țării respective.

În plus, cronometrele de atac destinate utilizării în aer liber și echipamentele electrice asociate trebuie proiectate corespunzător pentru a preveni pătrunderea apei sau a particulelor.

Diagrama 8 - Exemplu de cronometru de atac

5. Mingile de baschet

5.1. Numai mingea aprobată FIBA 3x3 trebuie utilizată pentru toate categoriile.

5.2. Numai mingea oficială FIBA 3x3 trebuie utilizată în Competițiile Oficiale FIBA 3x3 (conform definiției din Cartea 6 a Regulamentelor Interne FIBA).

5.3. Pentru Nivelul 1, suprafața exterioară a mingii trebuie să fie realizată din piele compozită sau sintetică.

5.4. Pentru Nivelul 2, pe lângă pielea compozită sau sintetică, suprafața exterioară a mingii poate fi realizată din cauciuc.

5.5. Suprafața mingii nu trebuie să conțină materiale toxice și materiale care pot provoca o reacție alergică, inclusiv coloranți AZO, metale grele solubile, ftalați și PAH. Este responsabilitatea producătorului de mingi să testeze mingile conform legislației naționale aplicabile.

5.6. Suprafața mingii de baschet trebuie să asigure o aderență corespunzătoare pe întreaga minge.

5.7. Mingea trebuie:

- Să fie sferică, cu maximum 12 îmbinări care să nu depășească 6,35 mm lățime.
- Să fie compusă din două culori principale contrastante.
- Să fie umflată la o presiune a aerului astfel încât, atunci când este lăsată să cadă pe pardoseala de joc de la o înălțime de 1.800 mm măsurată de la partea inferioară a mingii, să ricoșeze până la o înălțime între 1.035 mm și 1.085 mm, măsurată până la partea inferioară a mingii.
- Să fie marcată cu presiunea de umflare recomandată sau intervalul de presiune recomandat.
- Să se încadreze în toleranțele de circumferință și greutate prezentate în Tabelul 1.

Tabelul 1 - Toleranțe privind circumferința și greutatea mingii de baschet

	Minge 3x3 (Nivel 1 și 2)
Circumferință	720 - 740 mm
Greutate	580 - 620 g

5.8. Orice minge de baschet 3x3 care deține o certificare FIBA validă trebuie să afișeze și numărul de serie asociat licenței FIBA și logo-ul FIBA 3x3 Approved, cu excepția mingii oficiale FIBA 3x3 (Diagrama 9), care poate utiliza logo-ul FIBA 3x3.



Diagram 9 – FIBA 3x3 Official Basketball

FIBA 3x3 OFFICIAL BASKETBALL

Diagrama 9 - Mingea oficială FIBA 3x3

5.9. Presiunea de umflare a mingii oficiale FIBA 3x3 trebuie setată între 7,5 și 8 psi.

5.10. Pe lângă verificarea specificațiilor enumerate mai sus, mingea trebuie să îndeplinească cerințele următoarelor teste:

- Test de durabilitate
- Test de pierdere a presiunii
- Test de solicitare la umflare (doar Nivelul 1)
- Test de stocare la căldură (doar Nivelul 1)

6. Cronometrul de joc și tabela de scor

6.1. Cronometrul principal de joc trebuie:

- Să fie un cronometru digital cu numărătoare inversă, cu un semnal automat care se declanșează pentru sfârșitul jocului imediat ce afișajul arată zero (00:00.0).
- Să poată indica timpul rămas în minute și secunde, precum și zecimi (1/10) de secundă numai în ultimul minut al jocului.
- Să fie amplasat astfel încât să fie clar vizibil pentru toți cei implicați în joc, inclusiv pentru spectatori.

6.2. Trebuie utilizat un monitor LED de minimum 32", care va fi conectat la scores.fiba3x3.com.

6.3. Tabela de scor va afișa:

- Cronometrul digital de joc cu numărătoare inversă, fără întârziere.
- Punctele marcate de fiecare echipă.
- Numele echipelor.
- Numărul de faulturi de echipă.
- Situația bonusului de faulturi.
- Opțional, logo-ul sau hashtag-ul evenimentului, precum și logo-ul sponsorilor.

Pentru competițiile enumerate mai jos, tabela principală de scor trebuie să fie în format 16:9 și să aibă dimensiunea minimă de 4 x 2,5 m. Această tabelă de scor trebuie poziționată pe partea dreaptă a unității de panou și coș, la linia de fund a terenului de joc, în diagonală față de masa oficială, într-un colț cu vedere neobstrucționată. O tabelă secundară de scor cu dimensiunea aproximativă de 2 x 1 m trebuie poziționată la masa oficială, cu vedere neobstrucționată. Dacă tabela secundară de scor este poziționată în fața mesei oficiale, aceasta nu poate fi într-o poziție mai înaltă decât masa oficială.

- FIBA 3x3 World Cups
- FIBA 3x3 Champions Cup
- Jocurile Olimpice
- FIBA 3x3 World Tour
- FIBA 3x3 Women's Series
- FIBA 3x3 Zone Cups



Diagram 10 – FIBA 3x3 Scoreboard Display

In addition, the scoreboard shall;

- Not have any sharp edges or burrs.
- Be mounted securely.
- Have specific protection, if necessary, which shall not impair the readability of the scoreboard.

7. Computer hardware and software

If real-time scoring and statistics are provided from the venue, the following technical infrastructure must be followed:

- Internet connection must be available and reliable.
- The scoring and statistics computer must have enough of processing power and memory.
- Recommended browsers such as Chrome must be used with the latest version

Diagrama 10 - Afişajul tablei de scor FIBA 3x3

În plus, tabela de scor trebuie:

- Să nu aibă muchii ascuțite sau bavuri.
- Să fie montată în siguranță.
- Să aibă protecție specifică, dacă este necesar, care să nu afecteze lizibilitatea tablei de scor.

7. Hardware și software pentru computer

Dacă scorul și statisticile în timp real sunt furnizate de la locație, trebuie respectată următoarea infrastructură tehnică:

- Conexiunea la internet trebuie să fie disponibilă și fiabilă.
- Computerul pentru scor și statistici trebuie să aibă suficientă putere de procesare și memorie.
- Trebuie utilizate browsere recomandate, precum Chrome, în cea mai recentă versiune.
- Computerul trebuie eliberat de orice alt software care poate încetini viteza de procesare, iar computerele pentru scor sau statistici nu trebuie utilizate în alte scopuri în același timp.

Detalii mai specifice sunt furnizate în secțiunea Digital Tools de pe help.fiba3x3.com:

Anexă echipament și software 3x3 - traducere în limba română

- <http://help.fiba3x3.com/en/support/solutions/articles/35000012970-what-kind-of-computer-do-i-need-for-running-scores-fiba3x3-com->
- <http://help.fiba3x3.com/en/support/solutions/articles/35000012969-do-i-need-an-internet-connection-to-use-scores-fiba3x3-com->
- <http://help.fiba3x3.com/en/support/solutions/articles/35000012971-which-browser-should-i-use-for-scores-fiba3x3-com->

8. Pardoseala de joc

8.1. Suprafața de joc trebuie să fie:

- Pardoseală din lemn sau sintetică aprobată FIBA, când se joacă în interior.
- Pardoseală 3x3 aprobată FIBA pentru exterior, când se joacă în aer liber.

8.2. Terenul trebuie să fie de 15 x 11 metri (suprafață de joc) + zonă suplimentară de delimitare de 2 m la linia de fund, 1,5 m (în mod excepțional minimum 1 m) pe latura scurtă și 1 m pe latura lungă opusă unității de panou și coș.

8.3. Pardoseala de joc trebuie marcată cu linii albe de 50 mm (în orice caz, clar vizibile).

8.4. Câmpul de joc trebuie colorat în 2 culori: zona de 3 secunde și zona de 2 puncte într-o culoare, iar zona rămasă de joc într-o altă culoare. Culoarele recomandate de FIBA sunt cele din Diagrama 11.

8.5. Pardoseala trebuie să respecte următoarele cerințe funcționale sportive (Tabelul 2):

Tabelul 2 - Cerințe funcționale sportive pentru pardoseala 3x3 de exterior

Proprietate de performanță	Cerințe pentru pardoseala 3x3 de exterior
Reducerea forței, conform EN 14808	Elasticitate punctuală: Nivel 1: 25 % - 75 %, uniformitate (absolută) ± 5 % față de medie; Nivel 2: 11 % - 75 %, uniformitate (absolută) ± 7 % față de medie. Elasticitate mixtă: 45 % - 75 %. Elasticitate pe suprafață: 40 % - 75 %. Elasticitate combinată: 45 % - 75 %. Uniformitate (± 5 % față de medie).
Deformație verticală, conform EN 14809	Elasticitate punctuală: $\leq 3,5$ mm, uniformitate ($\pm 0,7$ mm față de medie). Elasticitate mixtă: $\leq 3,5$ mm. Elasticitate pe suprafață: 1,5 mm - 5,0 mm. Elasticitate combinată: 1,5 mm - 5,0 mm.
Ricoșeul mingii, conform EN 12235	Nivel 1: ≥ 90 %. Nivel 2: ≥ 85 %. Uniformitate (± 3 % față de medie).
Rezistența la alunecare, conform EN 13036	Uscat: medie $\geq 80 \leq 110$. Umed*: medie $\geq 55 \leq 110$.
Rezistența la uzură, conform EN 5470	≤ 1.000 mg (sau ≤ 4.000 mg pentru suprafețe polimerice de exterior).
Sarcină rulantă, conform EN 1569 (pentru instalații permanente)	Indentare permanentă de $\leq 0,5$ mm.
Uzură la asamblare/dezasamblare (pentru sisteme portabile)	Fără uzură vizuală.
Stabilitate dimensională, conform EN 13746	≤ 1 %.
Permeabilitatea la apă, conform EN 12616	≥ 150 mm/h**.

* Sistemele care nu îndeplinesc această cerință sunt adecvate numai în condiții uscate.

** Sistemele care nu îndeplinesc această cerință trebuie instalate conform Secțiunii 3.15 - Ghiduri de instalare pentru suprafețe impermeabile din Handbook of Test Methods and Requirements for 3x3 and Outdoor Basketball Equipment.

8.9. Logo-ul de pe terenurile oficiale pentru marcarea zonei de check-ball va fi amplasat și dimensionat conform Diagramei 11.

8.9. The logo on official courts to mark the check-ball area will be placed and with the size as shown in Diagram 11.

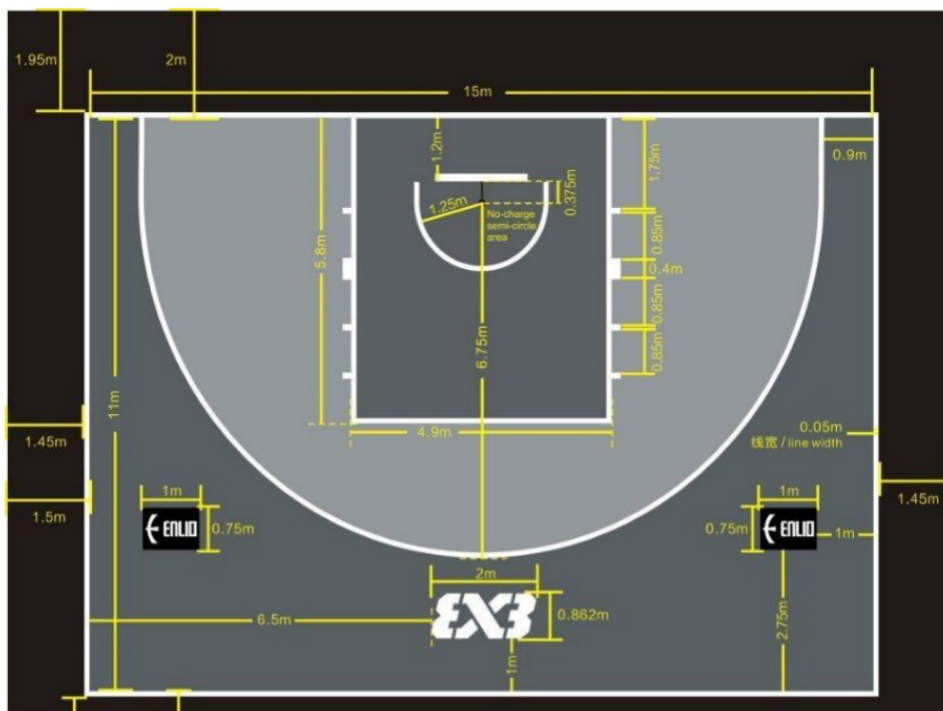


Diagrama 11 - Pardoseala de joc

9. Terenul de joc

9.1. Toți spectatorii trebuie să fie așezați la o distanță de cel puțin 2.000 mm de marginea exterioară a liniei de delimitare a terenului de joc.

9.2. Înălțimea celui mai jos obstacol deasupra pardoselii de joc trebuie să fie de minimum 7 m.

9.3. În cazul în care terenul de joc este instalat pe o platformă, înălțimea maximă în orice punct poate fi de 500 mm.

10. Iluminatul

10.1. Iluminarea verticală (EC) (iluminarea către camera principală) și (EV) (iluminarea către camerele mobile) reprezintă un parametru esențial pentru calitatea imaginii. Dacă există niveluri variabile de iluminare verticală în diferite poziții pe terenul de joc, acest lucru poate deranja atunci când camera face panoramare. Prin urmare, este esențial să existe uniformitate totală în distribuția iluminării verticale pe întregul teren de joc (numită și uniformitatea iluminării verticale).

10.2. Iluminarea verticală trebuie menținută cât mai constant posibil în cele patru direcții principale orientate către laturile terenului de joc unde sunt amplasate, în general, camerele.

10.3. Iluminatul locației trebuie proiectat pentru transmisii de televiziune.

10.4. Terenul de joc trebuie iluminat uniform și adecvat. Iluminarea trebuie să fie de minimum 1.200 lux în zona de joc.

11. Fluierul

11.1. Fluierul arbitrilor trebuie să respecte cerințele privind decibelii și frecvența prezentate în Tabelul 3.

11.2. Fluierul trebuie:

- Să poată rezista utilizării repetate la presiune mare (test de durabilitate).
- Să poată rezista căderilor repetate (test de deteriorare).

Toate măsurătorile trebuie efectuate la 3 m de partea frontală a fluierului.

Tabelul 3 - Cerințe privind volumul și frecvența fluierului

Competiție	Decibeli la 8,3 kPa - test inițial	Decibeli la 8,3 kPa - după testul de durabilitate	Decibeli la 8,3 kPa - după testul de deteriorare	Interval de frecvență la 8,3 kPa - test inițial	Interval de frecvență la 8,3 kPa - după testul de durabilitate	Interval de frecvență la 8,3 kPa - după testul de deteriorare
Nivel 1	≥105	≥105 și ±10 % din rezultatul anterior	≥105 și ±10 % din rezultatul anterior	≥170	≥170 Hz și ±10 % din rezultatul anterior	≥170 Hz și ±10 % din rezultatul anterior
Nivel 2	≥95	≥95 și ±10 % din rezultatul anterior	≥95 și ±10 % din rezultatul anterior	≥150	≥150 Hz și ±10 % din rezultatul anterior	≥150 Hz și ±10 % din rezultatul anterior

11.3. Fluierul trebuie construit din materiale care nu provoacă vătămare directă utilizatorului. Ca atare, fluierul trebuie să respecte cerințele următoarelor standarde, cu excepția cazului în care standardele locale permit derogări:

- EN 71-3+A1:2014 Siguranța jucărilor - Partea 3: migrarea anumitor elemente: aluminiu, antimoniu, arsenic, bariu, cadmiu, crom (III), crom (VI), cobalt, cupru, plumb, mangan, mercur, nichel, seleniu, stronțiu, staniu și zinc.
- Testarea PAH în conformitate cu Recomandările REACH Anexa XVII - Benzo[a]piren (BaP), Benzo[e]piren (BeP), Benzo[a]antracen (BaA), crisen (CHR), Benzo[b]fluoranten (BbFA), Benzo[k]fluoranten (BkFA) și Dibenzo[a,h]antracen (DBAha).
- Testarea ftalaților în conformitate cu Recomandările REACH Anexa XVII - Di-2-etilhexil ftalat (DEHP), diisononil ftalat (DINP), dibutil ftalat (DBP), di-n-octil ftalat (DNOP), benzilbutil ftalat (BBP) și diizodecil ftalat (DIDP).

12. Panoul publicitar

Această secțiune se aplică numai în cazul în care sunt utilizate panouri publicitare.

12.1. Să nu aibă bavuri, iar toate marginile să fie rotunjite.

12.2. Să fie în conformitate cu cerințele naționale de siguranță pentru echipamente electrice din țara respectivă.

12.3. Să fie neinflamabil.

13. Sistemul de acoperire tip canopy

Criteriile de mai jos descriu caracteristicile minime pentru a răspunde cerințelor competițiilor de baschet 3x3 de nivel înalt (doar Nivelul 1). Pot fi aplicabile criteriile suplimentare de siguranță în funcție de caracteristicile de proiectare ale sistemului de acoperire. Ghidurile, regulamentele și legislația națională și regională privind construcția și utilizarea structurilor temporare trebuie respectate în fiecare țară de utilizare.

13.1. Sistemul de acoperire

13.1.1. Acoperirea trebuie:

- să apară într-un alb curat și simplu.
- să apară de formă circulară.
- să fie impermeabilă și să poată servi drept protecție împotriva ploii și a razelor UV.

13.1.2. Pentru a acoperi întreaga zonă de joc 3x3, acoperirea trebuie să măsoare cel puțin 24 m (aprox. 78 ft) până la 45 m (aprox. 147 ft) în diametru, în funcție de capacitatea de locuri a locației și de acoperirea aleasă. Pentru FIBA 3x3 World Cup, dacă este fizic posibil, acoperirea trebuie să măsoare cel puțin 36 m (aprox. 118 ft) în diametru, cu un diametru preferențial de 42 m (aprox. 138 ft).

13.1.3. Materialul textil trebuie să fie:

- translucid în proporție de cel puțin 40 %.
- capabil să servească drept suprafață de proiectie.
- montat dintr-o singură bucată.
- rezistent la rupere.
- certificat ca greu inflamabil conform EN 13501-1.

13.1.4. Textura materialului trebuie să asigure umbrire și protecție solară.

13.1.5. Pentru a asigura un aspect curat, componentele trebuie conectate fără utilizarea unor accesorii evidente.

13.1.6. Pentru a părea cât mai ușoară posibil, acoperirea nu trebuie susținută de material de tip truss sub materialul textil.

13.2. Structura acoperișului

13.2.1. Cel mai jos punct al structurii acoperișului trebuie să fie de minimum 7,1 m (aprox. 23 ft) și maximum 8,0 m (aprox. 26 ft). Înălțimea trebuie să poată fi adaptată la eventualele condiții schimbătoare ale locațiilor.

13.2.2. Structura trebuie să permită montarea echipamentelor de lumină și sunet și, prin urmare, construcția trebuie să reziste la:

- sarcini de cel puțin 60 kg (aprox. 132,28 lb) pe metru liniar de încărcare;
- sarcini concentrate de cel puțin 350 kg (aprox. 771,62 lb).

13.2.3. Structura acoperișului trebuie să fie alcătuită din părți de truss curbate, pentru a apărea ca un cerc clar.

13.2.4. Structura trebuie să apară într-un argintiu curat, fără murdărie, vopsea spray sau alte acoperiri care ar putea deranja aspectul curat.

13.3. Turnuri

13.3.1. Construcția trebuie să se poată adapta la diferențe minime de nivel ale suprafeței.

13.3.2. În funcție de dimensiunea respectivă, construcția temporară trebuie să stea pe minimum patru și maximum opt turnuri, iar diametrele sub 30 m pot avea numai maximum patru turnuri.

13.3.3. Turnurile trebuie să apară perpendiculare pe podea și pe acoperiș.

13.3.4. Turnurile trebuie să apară într-un argintiu curat, fără murdărie, vopsea spray sau alte acoperiri care ar putea deranja aspectul curat.

13.3.5. Bazele trebuie să permită o distribuție adecvată a sarcinii și, dacă este necesar, trebuie echipate cu picioare telescopice din oțel pentru a mări zona de distribuție a sarcinii.

13.3.6. Bazele trebuie acoperite pentru a asigura un aspect curat.

13.4. Construcția generală

13.4.1. Construcția temporară tip canopy trebuie să respecte integral standardele EN 13814.

13.4.2. Întreaga construcție trebuie să fie autoportantă.

13.4.3. Elementele individuale ale structurii trebuie conectate între ele, asigurându-se în același timp că sunt rezistente la tracțiune și compresiune.

13.4.4. Toate conexiunile prin îmbinare trebuie să se potrivească perfect.

13.4.5. Toate elementele de fixare trebuie securizate pentru a preveni slăbirea accidentală.

13.4.6. Protecția anticorozivă a tuturor componentelor trebuie să fie adecvată.

13.4.7. Construcția trebuie să servească drept adăpost în orice moment, indiferent de condițiile meteorologice.

13.5. Calcul static

13.5.1. Construcția temporară trebuie să fie însoțită de o analiză statică certificată. Fiecare dimensiune oferită trebuie să dispună de o analiză statică certificată corespunzătoare, în conformitate cu standardele EN 13814.

13.5.2. Furnizorul de servicii trebuie să poată prezenta verificări statice ale materialului utilizat.

13.5.3. Construcția temporară trebuie calculată până la cel puțin forța vântului 12 (> 32,7 m/s) sau mai mult, în funcție de cerințele regionale.

13.5.4. Materialul de acoperire trebuie să reziste la condiții meteorologice severe, cu o viteză a vântului peste forța vântului 8 (17,2 - 20,7 m/s).

13.6. Condiții de construire

13.6.1. Pentru a se califica drept construcție temporară și pentru a răspunde nevoilor programelor de eveniment, asamblarea și demontarea sistemului trebuie finalizate într-o perioadă scurtă de timp:

- Asamblarea trebuie să dureze maximum zece ore.
- Demontarea trebuie să dureze maximum opt ore.

13.6.2. Construcția temporară trebuie realizată cu o calitate și o execuție impecabile. Prin urmare, asamblarea și demontarea trebuie efectuate numai de personal calificat, echipat și experimentat.

13.6.3. În timpul montajului și demontării, pot fi utilizate stivuitoare cu o capacitate de ridicare de până la maximum 3.500 kg. Macaralele nu pot fi utilizate, pentru a proteja suprafața locației.

13.6.4. Toate componentele construcției temporare trebuie verificate înainte și în timpul montajului pentru a se asigura că sunt în stare perfectă. Dacă se detectează defecte, operarea trebuie oprită, iar defectele trebuie remediate.

13.6.5. Presiunea necesară asupra solului trebuie stabilită, iar valorile trebuie verificate înainte de fiecare instalare.

14. Referințe

[1] Handbook of Test Methods and Requirements for 3x3 and Outdoor Basketball Equipment, FIBA Equipment and Venue Centre.

[2] National Colour System of Standardiseringkommissionen i Sverige (SIS), Doc. No. SS019102.

[3] RAL Colour Standard.

[4] EN 1270: Playing field equipment - Basketball equipment - Functional and safety requirements, test methods.

[5] EN 14808: Surfaces for sports areas - Determination of shock absorption.

[6] EN 14809: Surfaces for sports areas - Determination of vertical deformation.

[7] EN 12235: Surfaces for sports areas - Determination of vertical ball behaviour.

[8] EN 13036-4: Road and airfield surface characteristics - Test methods - Part 4: Method for measurement of slip/skid resistance of a surface - The pendulum test.

- [9] EN 5470-1: Rubber- or plastic-coated fabrics - Determination of abrasion resistance - Part 1: Taber abrader.
- [10] EN 1569: Surfaces for sports areas - Determination of the behaviour under a rolling load.
- [11] EN 13746: Surfaces for sports areas - Determination of dimensional changes due to the effect of varied water, frost and heat conditions.
- [12] EN 12616: Surfaces for sports areas - Determination of water infiltration rate.
- [13] EN 71-3+A1: Safety of toys - Part 3: Migration of certain elements aluminium, antimony, arsenic, barium, cadmium, chromium(iii), chromium (vi), cobalt, copper, lead, manganese, mercury, nickel, selenium, strontium, tin, and zinc.
- [14] REACH Recommendations: PAH Testing in line with REACH Recommendations Annex XVII - Benzo[a]pyrene (BaP), Benzo[e]pyrene (BeP), Benzo[a]anthracene (BaA), Chrysen (CHR), Benzo[b]fluoranthene (BbFA), Benzo[k]fluoranthene (BkFA) & Dibenzo[a,h]anthracene (DBAha).
- [15] REACH Recommendations: Phthalates Testing in line with REACH Recommendations Annex XVII - Di-2-ethylhexyl phthalates (DEHP, Diisononyl phthalate (DINP), Dibutyl phthalate (DBP), Di-n-octyl phthalate (DNOP, Benzylbutyl phthalate (BBP), and Diisodecyl phthalate (DIDP).
- [16] EN 13501-1: Fire classification of construction products and building elements - Classification using data from reaction to fire tests.
- [17] EN 13814: Fairground and amusement park machinery and structure. Safety.